



# NORMAS GENERALES PARTIDOS 3X3\_2022



## ***Antes de jugar, no olvides nuestras normas:***

1. Los partidos se juegan en una sola canasta y la posesión inicial se obtendrá por salto entre dos siendo necesario en esta primera posesión salirse fuera de la línea de tres para iniciar el ataque.
2. Cada equipo estará compuesto por un máximo de 4 y un mínimo de 3 jugadores, siendo uno de ellos el capitán. Será necesario un mínimo de 2 para comenzar un partido.
3. Cada canasta valdrá 1 punto, excepto las conseguidas desde la línea de triple que valdrán 2 puntos.
4. Ganará el partido el equipo que primero llegue a 21 puntos con diferencia de 2 ó el que más puntos tenga cuando transcurran 18 minutos de tiempo corrido, salvo los 2 últimos que serán parados.
5. Cada equipo podrá pedir 1 tiempo muerto por partido, parandose durante ese tiempo el reloj.
6. En caso de empate, se jugará tras un nuevo salto inicial un nuevo periodo sin tiempo en el que ganará el primer equipo que anote 2 puntos. Estos puntos no computan para el marcador final.
7. Tras canasta cambia la posesión, sacándose desde el lado contrario a la canasta.
8. Tras rebote defensivo o cambio de posesión, el balón debe salir de la línea de triple para iniciar el ataque.
9. La lucha originará el cambio de posesión para el equipo defensor.
10. Las faltas se sacarán del lado contrario a la canasta. A partir de la 7ª de equipo inclusive se lanzará 1 tiro libre más posesión.
11. El jugador que cometa 4 faltas será eliminado.
12. La falta de tiro siempre originará un tiro libre para el jugador que la recibe y posesión, meta o no el tiro, para el equipo que la recibe. Nunca hay rebote en los tiros libres.
13. Las faltas antideportivas serán castigadas con 1 tiro libre más posesión. El jugador que cometa 2 será eliminado del partido.
14. Cuando un equipo tarde más de 5 minutos en presentarse respecto a la hora de comienzo, se le dará por perdido el partido y será eliminado de la competición, salvo causa justificada, que considerará la organización.
15. En cada partido habrá como mínimo un árbitro y un mesa. La organización junto con el colectivo arbitral resolverá las posibles incidencias que surjan y lagunas de este reglamento.
16. Si un equipo no se presenta o es descalificado se les dará el partido por perdido con el tanteo de 8-0.
17. Siempre prevalecerá la decisión final del árbitro.
18. Cualquier conducta antideportiva o falta de respeto al contrario, al árbitro, a los espectadores o a cualquier miembro de la organización, originará la eliminación del jugador de la competición. En caso de persistir en su actitud, una vez expulsado, será descalificado su equipo.
19. A juicio del árbitro, éste cantará "CINCO" segundos en voz alta para que el equipo con control de balón lance a canasta y toque aro. En caso de no hacerlo, cambio de posesión.
20. El listado de jugadores presentes en esta inscripción, deberá coincidir con los jugadores anotados en el acta de partido, en caso de duda, prevalecerá los jugadores inscritos en la presente inscripción.
21. Los jugadores deberán prestar su colaboración para que prevalezca el juego limpio y la deportividad.

***“Somos aficionados al baloncesto, y buscamos pasar un gran día de BALONCESTO”.***