



XII TROFEO DE ORIENTACIÓN TIERRA DE GIGANTES

-18 de Septiembre 2021 -

5ª y 6ª Prueba puntuable del Circuito de Ciudad Real de Orientación

BOLETÍN 3

Información Técnica

1. ORGANIZACIÓN TÉCNICA

Nuestro agradecimiento a la familia Treviño por dejarnos organizar la carrera en el paraje del Chito y a la Hermandad del Cristo de Villajos por facilitarnos la organización de la prueba Sprint en el Santuario.



Excmo. Ayuntamiento de
Campo de Criptana



Manzanares Orientación



2.PROGRAMA

- **Miércoles 15 de Septiembre**

23:59 h → Cierre de inscripciones en plataforma Orienticket. **No se admiten inscripciones el mismo día de la prueba.**

- **Sábado 18 de Septiembre**

CARRERA MEDIA POR LA MAÑANA:

09:15 h → Apertura centro de competición situado en la casa de Chito (Campo de Criptana).

09:45 h → Salida del primer corredor. Carrera contrarreloj, no hay horas de salida, baliza Start (arranque de crono, se explica más abajo).

11:15 h → Cierre de Salida.

12:30 h → Cierre de Meta. Todos los corredores deben dirigirse a meta, las balizas comenzarán a retirarse.

CARRERA SPRINT POR LA TARDE:

16:30 h → Apertura centro de competición situado en el Santuario del Cristo de Villajos (Campo de Criptana).

17:00 h → Salida del primer corredor. Carrera contrarreloj, no hay horas de salida, baliza Start (arranque de crono, se explica más abajo).

18:15 h → Cierre de Salida.

18:45 h → Cierre de Meta. Todos los corredores deben dirigirse a meta, las balizas comenzarán a retirarse.

19:00 h → Entrega de trofeos del XII Trofeo Tierra de Gigantes.

3. CARRERA MEDIA - CHITO:

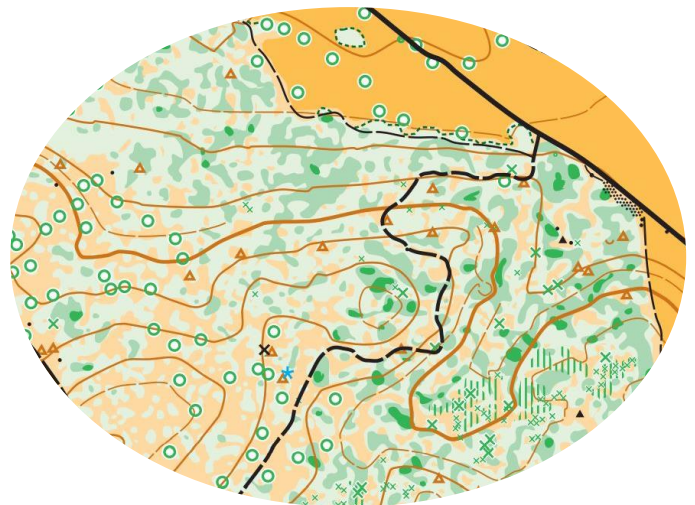
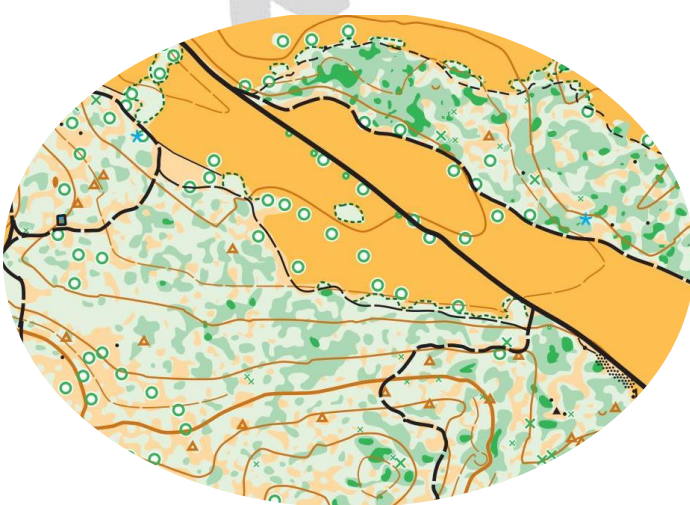
Mapa realizado en el verano de 2021 con normativa ISOM 2017 de la IOF. Escala 1:7500. Equidistancia 2 metros (existe curva auxiliar en algunas zonas).

El mapa se extiende en el paraje del monte de Chito. Hay dos zonas grandes de monte separadas por cultivos. En la zona de bosque se alternan zonas bastantes limpias para correr con otras más densas en cuanto vegetación se refiere. El suelo está en perfectas condiciones para correr.

La vegetación (en su mayoría carrascas y encinas) se ha representado con tres tonos de verdes. El más claro es de carrera rápida por lo general, no se ha representado en blanco por aparecer en la mayoría de los casos vegetación con ramas bajas pero la permeabilidad es bastante buena. Los otros verdes más oscuros corresponden a zonas de monte típica mucho más densa donde la permeabilidad es mala y es importante buscar los pasillos de claros para poder avanzar. **En cualquier caso la vegetación NO está generalizada, está dibujada fielmente tal cual es** por lo que es de gran importancia ser capaz de leer los distintos verdes y los claros.

Existen varios caminos y sendas que atraviesan el monte y que en categorías inferiores marcarán el recorrido. Para las categorías superiores tendrán importancia para ubicarse y tener puntos de ataque a los controles.

Se han representado algunas piedras que aparecen aisladas. La mayoría no llegan a tener un metro de alto pero se han pintado por ser significativas. Aparecen varias zonas de dehesa en las zonas de cultivo, con grandes encinas dispersas y que hacen de enganche entre las zonas grandes de monte.



En el mapa podemos encontrar los siguientes elementos especiales dibujados:



Encinas de gran tamaño normalmente aisladas de la espesura del monte, es decir, se trata de encinas individuales claramente reconocibles. Aparecen dentro del bosque y también en los cultivos sueltas.



Árboles secos de tamaño medio.



Arbustos secos de tamaño pequeño



Conejeras de gran tamaño, con varias entradas.



Bebederos para animales



Majanos de piedras (amontonamientos de piedras)

En cuanto a los trazados hay que tener en cuenta que la extensión del mapa es pequeña por lo que habrá zonas con gran densidad de balizas (importante asegurarse bien del número de control que vamos a picar), con cambios de rumbos continuos y en donde la elección de puntos de ataque será de gran importancia a la hora de encontrar los controles dentro del monte.





4. CARRERA SPRINT (por la tarde):

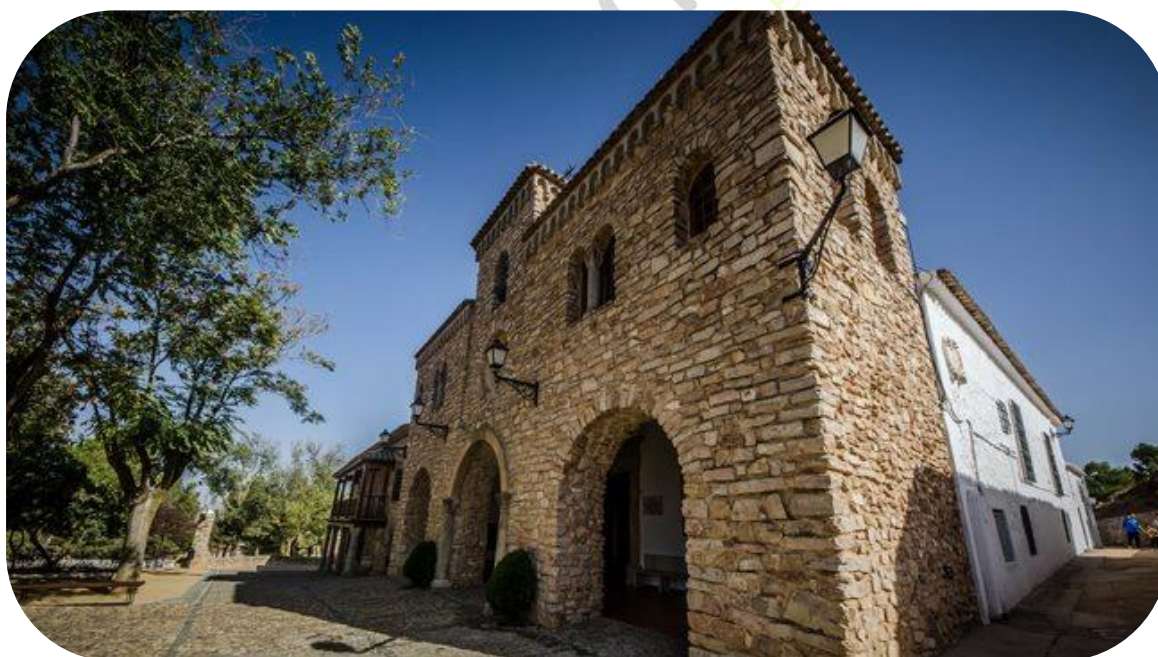
Mapa totalmente nuevo realizado en 2019 conforme a la normativa ISSOM de la IOF. Escala 1:3000. Equidistancia 2 metros (existe curva auxiliar en algunas zonas).

El mapa está ubicado en el Santuario del Cristo de Villajos. Se trata de terreno MIXTO. Se combina la zona urbanizada del Santuario con otras de campo. En el mapa podemos encontrar:

- Zona urbanizada correspondiente a los jardines y edificios del Santuario.
- Explanadas del Santuario con árboles.
- Zona de pinar situada en una colina con detalle de elementos rocosos.
- Algunas zonas de cultivo de tránsito.

El mapa tiene una superficie pequeña, con mucho detalle por lo que se ha optado por la escala 1:3000. Gran cantidad de controles cercanos y recorridos divertidos con bucles y cambios de rumbo continuos.









5. CATEGORÍAS

- **F21:** Categoría individual femenina.
- **M21:** Categoría individual masculina.
- **F35:** Categoría veteranos femenina, nacidos en 1986 y anterior.
- **M35:** Categoría veteranos masculina, nacidos en 1986 y anterior.
- **F12:** Categoría individual femenina, nacidos en 2009 y posterior.
- **M12:** Categoría individual masculina, nacidos en 2009 y posterior.
- **F14:** Categoría individual femenina, nacidos en 2007 y posterior.
- **M14:** Categoría individual masculina, nacidos en 2007 y posterior.
- **F16:** Categoría individual femenina, nacidos en 2005 y posterior.
- **M16:** Categoría individual masculina, nacidos en 2005 y posterior.
- **Open Naranja:** Categoría femenina y masculina individual de menos dificultad y distancia que las absolutas.
- **Open Familiar:** Categoría de 2 a 4 componentes en la que al menos uno de ellos debe ser niño nacido en 2009 o posterior. **Sólo llevarán una pinza Sportident para todo el equipo.**
- **Open Adultos:** Categoría de 2 a 4 componentes en la que todos son nacidos en 2008 o anterior. **Sólo llevarán una pinza Sportident para todo el equipo.**

6. SISTEMA DE CRONOMETRAJE

Se utilizará el sistema de cronometraje y registro de estaciones de control Sportident. Todos aquellos que no dispongan de pinza electrónica deberán solicitarla en Orienticket cuando se realice la inscripción. Los que sí posean pinza electrónica deberán incluir el número de la misma en la inscripción.

Los participantes que necesiten Sportident **deberán dejar el DNI de fianza en secretaría para utilizar el Sportident**. En caso de extravío o deterioro deberán pagar el valor de la misma (35€).



7. CLASIFICACIÓN FINAL DEL TROFEO:

Para realizar la clasificación final del trofeo se hará la suma de los puntos obtenidos en cada una de las dos carreras. La puntuación de cada carrera para cada categoría vendrá definida de la siguiente manera:

$$\text{Puntos Carrera} = \frac{\text{Tiempo Obtenido}}{\text{Mejor Tiempo Categoría}} \times 100$$

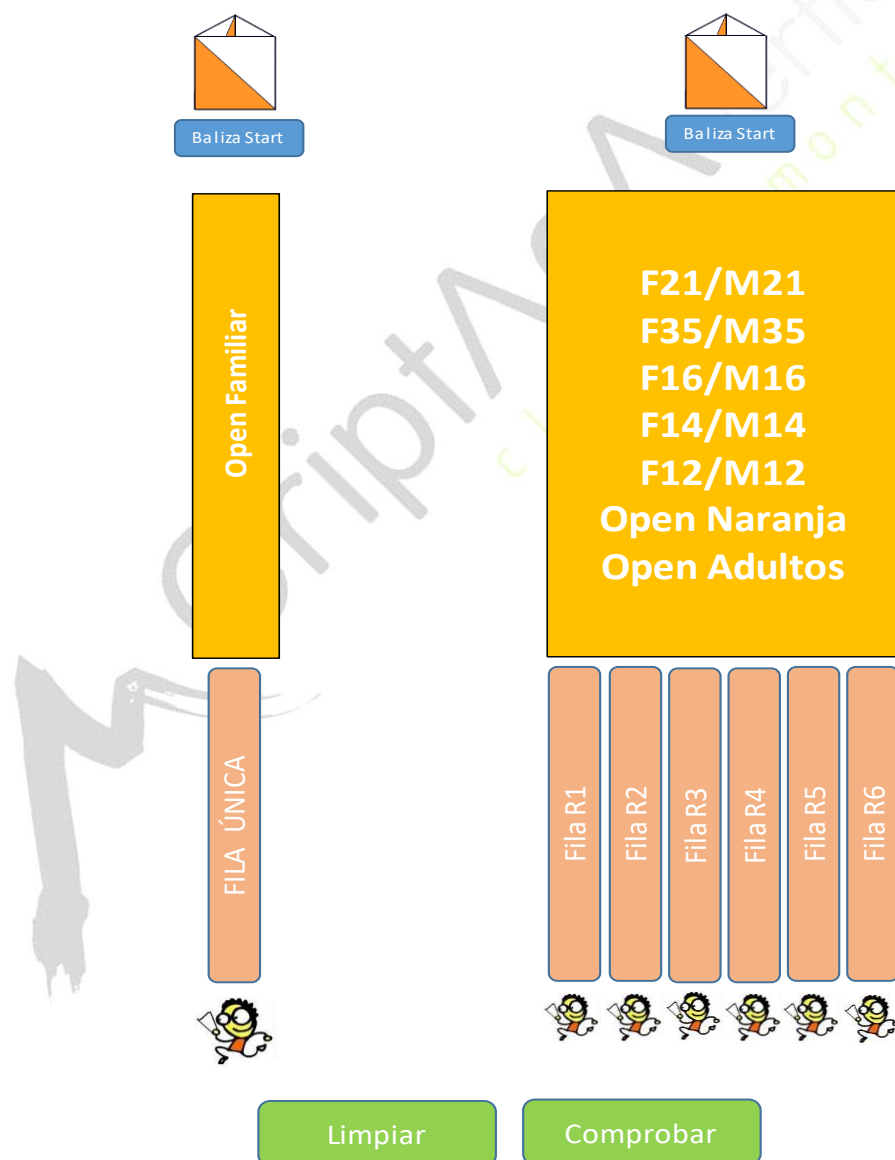
$$\text{Clasificación Final} = \text{Puntos Carrera Media} + \text{Puntos Carrera Sprint}$$

8. DESARROLLO DE LA CARRERA

- Formato contrarreloj: cada dos minutos se dará salida a un corredor (o equipo en Open) dentro de una misma categoría.
- **No se establecerán horas de salida, todos los corredores picarán Baliza Start.**
- Habrá un pasillo para cada categoría donde se hará la fila para entrar en la zona de salida. Más abajo se explica el protocolo de Salida.
- Una vez dentro se limpiará y comprobará la pinza o tarjeta Sportident.
- A continuación, cada corredor cogerá su mapa (es responsabilidad del corredor comprobar que el mapa que coge es realmente de su categoría antes de salir).
- Cuando se efectúe la salida se picará en la baliza Start para que comience a contar el tiempo.
- Se deben picar con la tarjeta electrónica todos los puntos de control que aparecen en el mapa y en la descripción de controles **en estricto orden**. Si falta alguna baliza o el orden no es correcto el corredor estará descalificado.
- El tiempo se detiene en la baliza de meta. No saltarse la baliza 100 que es la última para todas las categorías.

9.PROTOCOLO EN LA ZONA DE SALIDA

- **OPEN FAMILIAR** → Sin horas de salida, tendrán un pasillo destinado para ellos en el que irán saliendo picando **Baliza Start**.
- **RESTO DE CATEGORÍAS** → Sin horas de salida. Los corredores hacen fila en cada pasillo (un pasillo para cada recorrido) y se les irá dando paso cada 2 minutos. Deben picar **Baliza Start**.



10. DISTANCIAS Y DESNIVELES CARRERA MEDIA

Las distancias y desniveles indicados son en línea recta, la distancia real será mayor dependiendo de la elección de ruta y orientación de cada corredor (**mínimo un 15 % más**):

Categorías Circuito	Distancia	Desnivel	Controles	Mejor Tiempo
M21	5,3 km	25	24	43'
F21	5,0 km	23	22	45'
M35	5,0 km	23	22	40'
F35	4,3 km	20	17	40'
F12/M12	2,0 km	10	12	30'
F14/M14	2,7 km	15	13	35'
F16/M16	3,4 km	15	16	40'
Open Naranja	3,4 km	15	16	35'
Open Familiar (equipos)	1,8 km	10	10	35'
Open Adultos (equipos)	4,3 km	20	17	50'

11. DISTANCIAS Y DESNIVELES CARRERA SPRINT

Las distancias y desniveles indicados son en línea recta, la distancia real será mayor dependiendo de la elección de ruta y orientación de cada corredor (**mínimo un 25 % más**):

Categorías Circuito	Distancia	Desnivel	Controles	Mejor Tiempo
M21	2.2 km	25 m	22	17'
F21	2,0 km	20 m	20	17'
M35	2,0 km	20 m	20	20'
F35	1,8 km	20 m	18	20'
F12/M12	1,1 km	10 m	16	22'
F14/M14	1,2 km	10 m	16	20'
F16/M16	1,5 km	15 m	17	20'
Open Naranja	1,5 km	15 m	17	25'
Open Familiar (equipos)	1,0 km	10 m	15	30'
Open Adultos (equipos)	1,8 km	20 m	18	25'

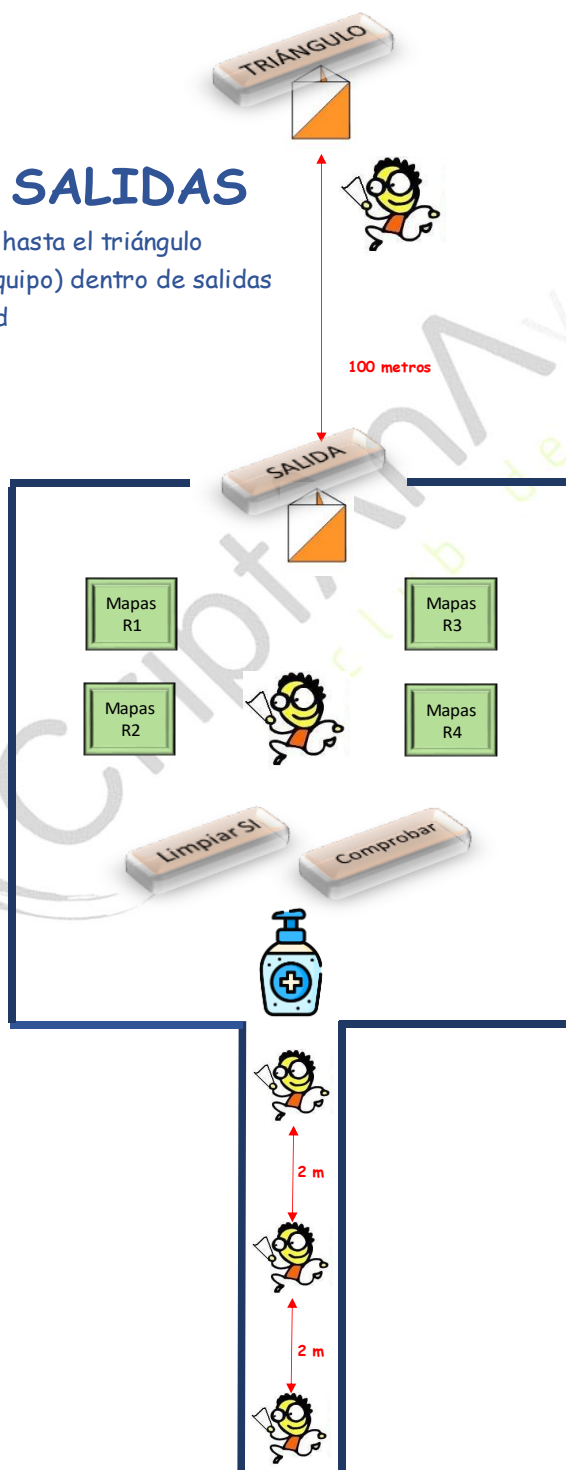
12.PROTOCOLO ANTICOVID

Se deben cumplir los protocolos anticovid de la FEDO, CSC y JCCM:

[Enlace Protocolo COVID FED](#)

ZONA DE SALIDAS

Mascarilla obligatoria hasta el triángulo
Sólo un corredor (o equipo) dentro de salidas
Distancia de seguridad

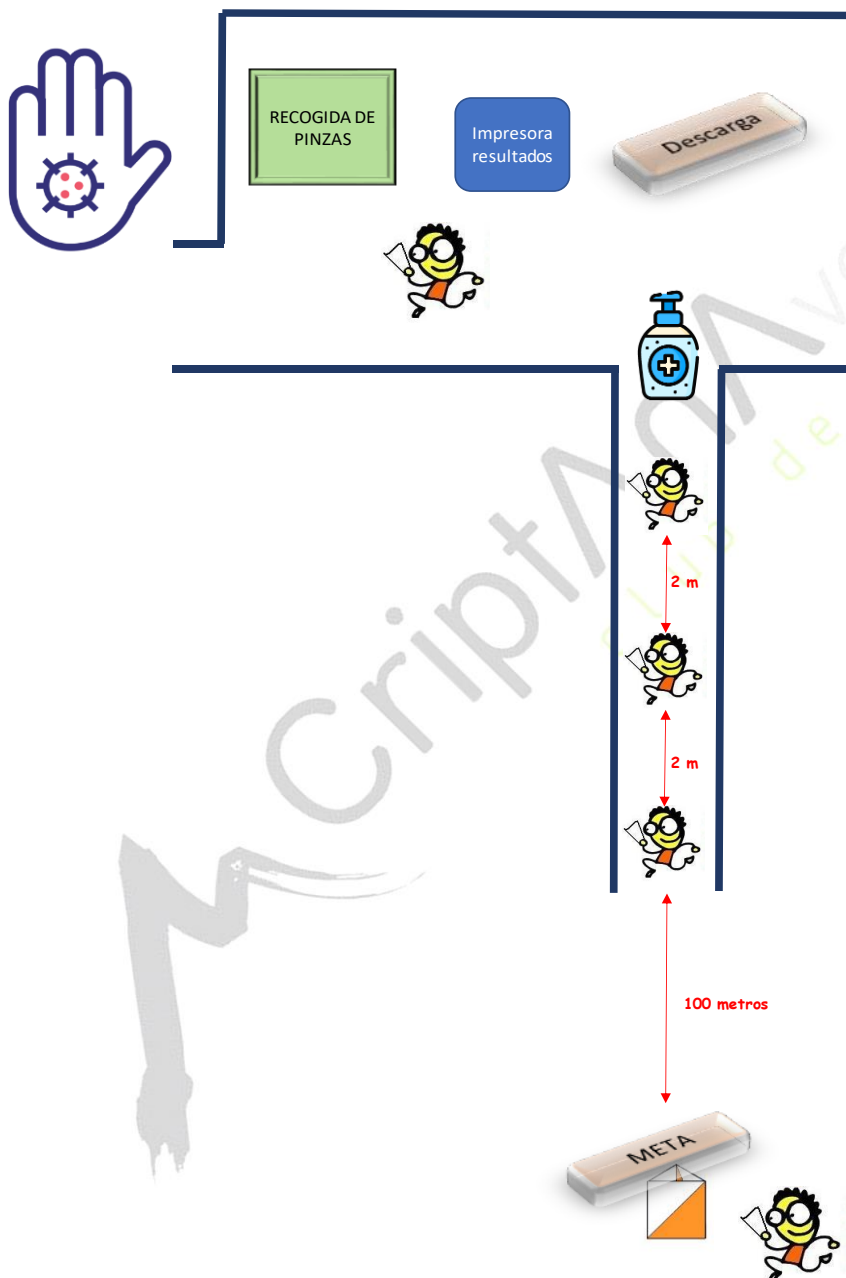


ZONA DE META Y DESCARGAS

Mascarilla obligatoria desde meta

Sólo un corredor (o equipo) dentro de descargas

Distancia de seguridad



Ubicaciones

1. CARRERA MEDIA

El centro de competición de la carrera Media se sitúa en la Casa de Chito. El parking estará allí mismo a 100 m. Ubicación del centro de competición y del parking:

<https://goo.gl/maps/ctooMj5BScZeBb3U9>

Se accede desde la CM-310, por una pista en buen estado que sale entre el kilómetro 7 y kilómetro 8 (en las inmediaciones del Santuario del Cristo de Villajos donde se celebra la prueba de la tarde).

Croquis explicativo del centro de competición:



2. CARRERA SPRINT

La carrera sprint se realizará en el Santuario del Cristo de Villajos. Se utilizará el parking del lado Oeste de la carretera para no entorpecer la carrera, **PRECAUCIÓN AL CRUZAR**. Estarán habilitados los WC del Santuario.

Ubicación del centro de competición:

<https://goo.gl/maps/ZPqZfGdRWy9ioiUn7>

Croquis explicativo del centro de competición:



Inscripciones y premios

1. INSCRIPCIONES

Las inscripciones se realizarán única y exclusivamente en el portal www.orienticket.com hasta las 23:59 h del miércoles 15 de Septiembre. No se permitirán inscripciones el mismo día de la prueba.

2. PRECIOS (para todas las categorías igual)

- **Inscripción a las dos carreras:** 6 euros por persona
- **Inscripción a una sola carrera:** 3 euros por persona
- **Seguro deportivo para corredores sin licencia:** 2 euros por persona, válido para las dos carreras del día.

3. TROFEOS

Se otorgarán trofeos especiales para los 3 primeros clasificados de cada categoría.



5. CONTACTO E INFORMACIÓN

e-mail → amanzaneque@hotmail.com

Teléfono → 658502995

Turismo y restauración

1. RESTAURACIÓN

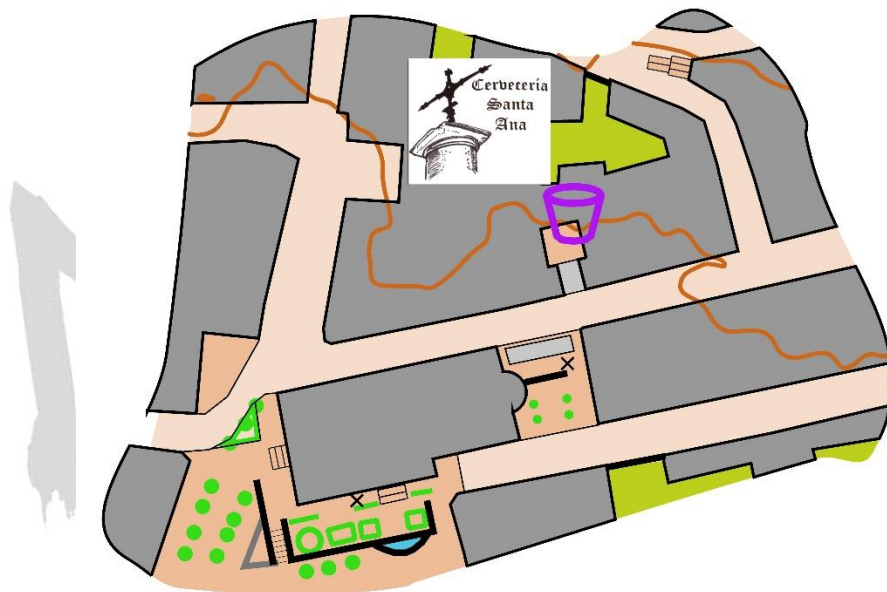
En la carrera de la mañana se darán a todos los corredores tickets de **Cervecería Santa Ana** para tener opción a una de estas 2 ofertas especiales (no acumulables) en la hora de la comida:

- Bocado + Bebida + Postre → 5 euros
- Descuento de 2 € cada 20 € de consumición



El local cumplirá con las medidas COVID, en cuanto a aforo y servicio en barra que en ese momento estén en vigor. La cervecería se encuentra al lado de la Plaza Mayor de Campo de Criptana. La ubicación es:

<https://goo.gl/maps/Gu1RQTXWC8Y85YKbA>



2. TURISMO

La carrera de la tarde Sprint se desarrolla en el espectacular Albaicín Criptanense y Sierra de los Molinos. La estampa más sobresaliente de Campo de Criptana son sus molinos de viento, icono de Castilla-La Mancha en España y, en muchas ocasiones, de España en el mundo. Junto a los molinos Campo de Criptana tiene otras grandes muestras de patrimonio histórico-artístico, popular y religioso, sin olvidar sus zonas naturales.



Los molinos de viento de Campo de Criptana atesoran una fama mundial por ser los que inspiraron a Miguel de Cervantes para narrar la aventura más famosa de la literatura universal, la de Don Quijote contra los 'Gigantes'. En 1575, las Relaciones Topográficas de Felipe II mencionan "muchos molinos" en Campo de Criptana. El Catastro del Marqués de la Ensenada del año 1752 recoge 34 molinos en esta localidad, más que todos los molinos sumados del resto de pueblos de La Mancha.

Entre el conjunto de molinos que puebla la Sierra de los Molinos, se encuentran los tres únicos molinos de la Península Ibérica que conservan la estructura y maquinaria original del siglo XVI (Infanto, Burleta y Sardinero), aptos para moler el cereal como se hacía siglos atrás, gracias al ingenio del hombre y a la fuerza del viento.



Son las calles y plazas contiguas a la Sierra de los Molinos y Cerro de la Paz. Conforman el arquetipo de barrio manchego, con sus casas de teja árabe y pintadas en blanco y añil.

Destaca por la estrechez y carácter pronunciado de sus calles. Es recomendable acceder hasta los molinos mediante un paseo a pie desde el centro histórico del municipio, lo que permitirá contemplar el característico paisaje de La Mancha desde sus miradores naturales.

Está protegido mediante el Plan Especial de Protección de la Sierra de los Molinos y Barrio del Albaicín impulsado por el Ayuntamiento.



Las casas-cueva son construcciones típicas excavadas en la roca, en la ladera de la Sierra de los Molinos, donde vivían antiguamente los vecinos. Se encuentran en el Barrio del Albaicín, conformado por un conjunto de calles típicas manchegas, estrechas y de pendiente pronunciada.

Algunas de estas cuevas también constaban de un almacén de grano que posteriormente se molía en los molinos de viento. Generalmente, los animales de carga también vivían bajo el mismo techo. En la actualidad, se pueden visitar la Casa Cueva del Cerro de la Paz o la Cueva del Molino Infante, además existen otras cuevas de particulares tanto en establecimientos hosteleros como en viviendas.

La Casa Cueva del Cerro de la Paz consta de dos plantas, su estructura es de fábrica de tapial y su cubierta es inclinada con teja curva sobre estructura de madera. La fachada consta de tapia encalada con zócalo y jambas de la puerta en color azul añil. Abierta al público, consta también de una tienda de productos típicos y artesanía.

MÁS INFORMACIÓN:

http://www.tierradegigantes.es/?page_id=204

Teléfono: 926 56 39 31.

Correo electrónico: turismo@campodecriptana.es